

Plaquette Pédagogique

Filière : Licence Nationale en Informatique de Gestion :Business Intelligence
Niveau : 2
Matière : (Atelier) de génie logiciel (AGL)
Régime Éducatif : Régime Contrôle continue

Volume Horaire par semestre : 31.5
Type d'enseignement : TD ; Cours
Enseignant (s) :
Coordinateur :

Examens et évaluation des connaissances :

ECUE	Contrôle continue				Examen final				Coef. de l'ECUE	Coef. de l'UE au sein du parcours
	EPREUVES			Pondération	EPREUVES			Pondération		
	Ecrit	Oral	TP et Autres		Ecrit	Oral	TP et Autres			
<i>(Atelier) de génie logiciel (AGL)</i>	X			100%					1	1

Objectifs du Cours :

Ce cours vise les points suivants :

- Définir le génie logiciel et ses enjeux
- Etudier en profondeur les ateliers de génie logiciel (CASE)
- Pratiquer un mini projet pour une étude de cas traitée par un atelier CASE

Plan du Cours :

Introduction

Chapitre 1 : Principes de génie logiciel

Chapitre 2 : Modèles, processus

Chapitre 3 : Les outils CASE

Section I : Les approches prédictives et adaptatives pour le cycle de vie logiciel

Section II : Définition et objectifs des ateliers de génie logiciel et des outils CASE

Chapitre 4 : L'intégration des outils CASE

Section I : Intégration des données

Section II : Intégration des Interface Homme Machine

Section III : Intégration des activités

Chapitre 5 : Les différents types dateliers de Génie logiciel (outils CASE)

Section I : Les environnements de conception

Section II : Les environnements de développements

Méthodes et/ou outils utilisés :

Références scientifiques et supports :



Adresse: Route de tunis km 10.5, Technopole de sfax 3021 - BP 1164

+216 74 863 090

+216 74 863 092

www.isgis.rnu.tn

direction.isgis@isgis.rnu.tn