

Plaque Pédagogique

Filière : Licence Nationale en Informatique de Gestion :Business Intelligence
Niveau : 1
Matière : programmation événementielle
Régime Éducatif : Régime Contrôle continue

Volume Horaire par semestre : 42
Type d'enseignement : TD ; Cours
Enseignant (s) :
Coordinateur :

Examens et évaluation des connaissances :

ECUE	Contrôle continue				Examen final				Coef. de l'ECUE	Coef. de l'UE au sein du parcours
	EPREUVES			Pondération	EPREUVES			Pondération		
	Ecrit	Oral	TP et Autres		Ecrit	Oral	TP et Autres			
<i>programmation événementielle</i>	X			100%					2	2

Objectifs du Cours :

Ce cours vise à faire acquérir à l'étudiant les connaissances de base relatives à la programmation événementielle en faisant une interface avec les bases de données.

- Comprendre le principe de la programmation événementielle.
- Connaître la panoplie des outils de développement .
- Maîtriser les contrôles et les objets pour la mise en œuvre d'une application à interfaces graphiques.
- Programmer des applications à interface graphique accédant à des bases de données
- Maîtriser les méthodes de connexion à une B.D à partir d'un IDE (C#, Java, .Net, ...)

Plan du Cours :

Chapitre 1 : Environnement Visual Studio : Eléments constituant une application .NET

- Principe de base : Programmation Événementielle
- Ecran de démarrage
- Structure des applications
- Les instructions et les procédures

Chapitre 2 : Les éléments de base du VB.Net

Chapitre 3 : les contrôles

Chapitre 4 : Gestion des erreurs et des exceptions

Chapitre 5 : Accès et manipulation de données : le modèle d'objet ADO.NET

Méthodes et/ou outils utilisés :

Références scientifiques et supports :



Adresse: Route de tunis km 10.5, Technopole de sfax 3021 - BP 1164

+216 74 863 090

+216 74 863 092

www.isgis.rnu.tn

direction.isgis@isgis.rnu.tn